

# Scoreboard 7.5 使用說明

## 檔案內容

檔案名稱	說明
scoreboard7.5 pro.app	Mac 版 Scoreboard 主程式檔
scoreboard7.5pro.exe	Windows 版 Scoreboard 主程式檔
score_data.txt	計分牌設定記錄檔
scoreback.jpg	計分牌背景圖
scoreback.png	計分牌背景圖
scoreback.swf	計分牌背動畫

設定記錄檔與背景檔必須與主程式檔放在同一位置

## 鍵盤操作

鍵盤按鍵	說明
	第 1 組至第 8 組搶答
	第 1 組至第 8 組加分
	第 1 組至第 8 組減分
	所有組別加分
	重設搶答燈號及 <b>Answering Timer</b> 開始計時 停止 <b>Answering Timer</b>
	顯示/隱藏 <b>Section Time</b>
	<b>Section Timer</b> 計時開始/暫停
	<b>Answering Timer</b> 開始計時（非搶答用）
	進入自定分數輸入模式
	確定分數輸入並離開自定分數輸入模式
	關閉/啟用「搶答功能」

# 程式設定

開啟軟件，可進行計分牌的各項設定

項目	說明
Team Name	各組的名稱，最多可顯示 8 個中文字，若不作修改會以 Team 1 - Team 8 來命名
Total Score	各組的累積分數，若果沒有累積分數請輸入 0
Team Color	各組計分牌的顏色
Add Value	每次按加分鍵的加分數值
Del Value	每次按減分鍵的減分數值
Answering Timer	主持人確認搶答後的答題限時，如果沒有限時請輸入 0
Section Timer	比賽倒時器
Total Increase	選取這項，開始使用計分牌時會以累積分數為底分，否則底分為 0
Show Total	選取這項，開始使用時先會顯示各組的累積分數，然後轉為 0 分開始計分
Key Set	加分及減分的按鍵設定，你可選用 12345678 或 QWERTYUI 來加分。若果需使用 USB 搶答器，請必須選用 QWERTYUI 來加分
Buzzer Set	搶答聲效選擇，若沒有搶答需要，不用理會
Custom Background	可設定一幅背景圖片，可支援以下格式 jpg, png, swf
score_data	設定記錄檔的檔案名稱 (不需輸入.txt)
Import Data	把設定記錄檔的資料匯入程式
Export Data	把程式設定資料及累積分數匯出至剪貼簿

輸入好各項設定後，選擇搶答組別數量，開始搶答器。

## 計分牌背景設定

1. 若計分牌需要特定的背景或加入 Logo，請以自定背景去取締白色底
2. 製作一張 1080x1920 的圖片，可選用 jpg, png 或 swf 其中一種格式
3. 將檔案命名為 scoreback.jpg (.png or .swf)
4. 並將圖檔與主程式放在同一位置

# 計分牌加減分

計分加減分可使用鍵盤或滑鼠來操作，每次加分或減分是按程式設定頁所填寫的數值來加減分

## 加減分數設定

1. 使用計分牌前請在設定頁輸入每次加分及減分的數值
2. 程式只能設定一個加分值及一個減分值
3. 如果比賽中各環節有不同的加分數值，請以各加分數值的「最大公因數」作為加分數值。例如必答題每題 15 分、搶答題每題 20 分，請以最大公因數 5 作為加分數值

## 加減分操作

1. 按鍵盤上 QWERTYUI 為 1-8 組加分
2. 按鍵盤上 ZXCVBNM, 為 1-8 組減分
3. 按鍵盤 A 所有組別加分
4. 使用滑鼠點擊各組別計分牌的右方為該組加分
5. 使用滑鼠點擊各組別計分牌的左方為該組減分

## 人手輸入修改分數

1. 如有特殊需要為各組改分，請用鍵盤按 O
2. 每組計分牌上會出現在個分數輸入格
3. 直接在輸入格中填寫所需的分數
4. 按 Enter 確認修改的分數並返回計分牌

## Section Timer

Section Timer 可用於比賽整體計時，例如各組別在指定時間內進行必答題作答，或是搶答題的比賽時限

### 基本使用方法

1. 在設定頁輸入 Section Timer 的秒數
2. 進入計分牌，鍵盤按 K 在右下角顯示計時器
3. 鍵盤按 L 開始倒時
4. 時間結束前 5 秒有聲效提示
5. 時間結束，按 L 可回復計時器的時間
6. 再按一次 L 重新倒時，如此類推

### 若果參賽組別於時間結束前完成

1. 用滑鼠在程式上移動，畫面左下角出現三個按鈕
2. 請按 Set Timer，再按 Confirm，可回復計時器的時間

### 在比賽中修改 Section Timer 的時間

1. 用滑鼠在程式上移動，畫面左下角出現三個按鈕
2. 在 Section Timer 的方格中輸入所需的秒數
3. 按 Confirm 即可更新時間

## Answering Timer

Answering Timer 是每題的答題時間，在主持人確認可作答的組別後，作答該題的限時

### 基本使用方法

1. 在設定頁輸入 Answering Timer 的秒數，進入計分牌
2. 當有任何一組按下搶答鍵，搶中組別的計分牌會閃動
3. 主持人確認搶中的組別，鍵盤按 Space，Answering Timer 開始進行倒數
4. 畫面下方會有一條紅色 Bar 作時計
5. 若參賽組別於限時內答完，按 Space 鍵可重設 Answering Timer
6. 若果並非搶答題目而需要使用 Answering Timer，可隨時按鍵盤 J 鍵，Answering Timer 開始進行倒數，同樣以 Space 鍵重設 Answering Timer

### 在比賽中修改 Answering Timer 的時間

1. 用滑鼠在程式上移動，畫面左下角出現三個按鈕

2. 在 Answering Timer 的方格中輸入所需的秒數
3. 按 Confirm 即可更新時間

## 計分牌設定檔

計分牌設定檔有兩個用途，首先是讓主持人可預先把各組別名稱等資料在比賽前預先輸入好，免得活動開始前才輸入。第二是進行連續性的比賽，可以把各組的累積分數記下，留待下場比賽繼續使用

### 製作設定檔案

1. 在設定頁輸入各項設定
2. 按 Export Data，所有資料及累積分數會匯出至剪貼簿
3. 使用文字編輯軟件打開 score\_data.txt 這個檔案
4. 把剪貼簿內的資料全部覆蓋，把檔案儲存
5. 如需製作多過一個設定檔，可另儲新檔，並改用其他檔案名稱
6. 檔案必須是.txt 格式，並需要以 UTF-8 作為文字編碼

### 在設定當中自定背景顏色

1. 先參考「製作設定檔」的步驟製 1-4 作好設定檔基本的內容
2. 在文字編輯軟件中開啟 score\_data.txt
3. 搜尋"group1color="這字串，之後的"0xFF0000"就是第一組背色所用的 HTML Color Code
4. 請到 <https://htmlcolorcodes.com> 找尋所需要的顏色編碼 HEX#
5. 原本的"#"要改為"0x"，例如黃色是"#FFFF00"改為"0xFFFF00"，六位編碼必須使用大寫
6. 如此類推修改各組的 HTML Color Code，把檔案儲存

### 匯入設定檔

1. 在設定頁輸入檔案名稱，如果資料記錄檔就是 score\_board.txt，則不用改名
2. 按 Import Data，所以設定資料及累積分數會自動輸入

## 比賽完結統計表

統計表針對多次性的比賽，用作每場比賽後展示本次分數及累積總分數

### 使用方法

1. 比賽結束，用滑鼠在程式上移動，畫面左下角出現三個按鈕
2. 按 **Statistic**，畫面會出現一個列表顯示各組名稱、今次分數及累積分數
3. 按 **Export** 可把設定資料及累積分數匯出至剪貼簿，然後參照「製作設定檔」的步驟把資料記錄在設定檔中
4. 如果要返回計分牌繼續計分，請按 **Back**

## USB 搶答器應用

使用搶答器，計分牌設定頁必須把 **Key Set** 定為以 12345678 作搶答鍵

### 啟用及關閉搶答功能

1. 鍵盤按 **P**，可啟用或關閉搶答功能
2. 當搶答功能啟用中，每組計分牌的邊框是黑色
3. 當搶答功能關閉，每組計分牌的邊框是灰色

## 計分牌程式顯示

1. 在設定頁選擇使用的計分牌數量後，會自動進行 **Full Screen** 模式
2. 若果計分牌使用中縮細了，可以滑鼠按程式畫面右上角 **Toggle Full Screen**
3. 或鍵盤上按 **Ctrl + F (Windows)** **Cmd + F (Mac)**即可變回 **Full Screen**

## 如果搶答失靈

若果各組別的搶答鍵並沒有反應，請試試以下方法

1. 可能是關閉了搶答功能，請按 **P** 重啟用搶答功能，各組計分牌的邊柱會轉為黑色
2. 嘗試按一下 **Space** 重設搶答